

Midisoft

통합스케줄러 사용자설명서

VERSION 1.0

(주)미디소프트

이 책자에서 설명하는 소프트웨어는 라이선스에 따라 공급되며 계약 내용과 일치하는 경우에만 사용할 수 있습니다.

문서 버전 : 1.0

저작권 알림

저작권 © Midisoft Co. Ltd. All rights reserved.

(주)미디소프트에서 발행한 모든 기술 문서에 대한 저작권은 (주)미디소프트에서 소유합니다.

무보증.

이 설명서는 사용자에게 현재 상태로 배포되며 정확성이나 사용에 관한 어떤 보증도 하지 않습니다. 이 설명서나 이 안에 포함된 정보의 사용에 의해 발생할 수 있는 손해에 대해서는 사용자가 책임을 집니다. 이 설명서는 기술적인 문제, 기타 부정확한 내용 및 맞춤법 오류가 있을 수 있습니다.

일러두기

이 사용자 설명서는 “**김해 가야 테마 파크**”에 적용된 통합스케줄러의 기능을 간략하게 설명한 문서입니다.

내용표기

Windows는 Microsoft Corporation의 등록상표이며, 그 외의 명칭은 각 사의 등록 상표입니다.

목 차

1. 파일 설명	4
가) 파일 목록	4
2. Agent	4
가) 실행 및 종료	4
3. Director	5
가) UI 구성	5
나) UI 기능 명세	5
다) 에이전트 및 이벤트 적용 명세	5
다) 에이전트 관리	6
라) 이벤트 관리	8
다) 스케줄 관리	9
4. 김해 가야 테마 파크에 적용된 스케줄 및 Data 정보	12

1. 파일 설명

가) 파일 목록

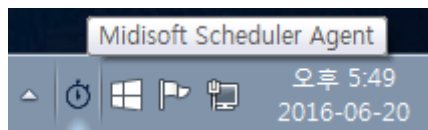
파일	설명
schAgent.exe	스케줄링 기능을 수행 (에이전트)
schDirector.exe	스케줄링 정보를 편집하여 에이전트에 배포 (편집기, 디렉터)

- ※ 김해 테마 파크 는 에이전트와 편집기가 동일한 PC에 설치 되어 있습니다.
- ※ 에이전트와 편집기는 동일한 PC에 설치하여도 되나, 동일 PC 설치 시 반드시 서로 다른 폴더(디렉터리)에 설치하여야 합니다.

2. Agent

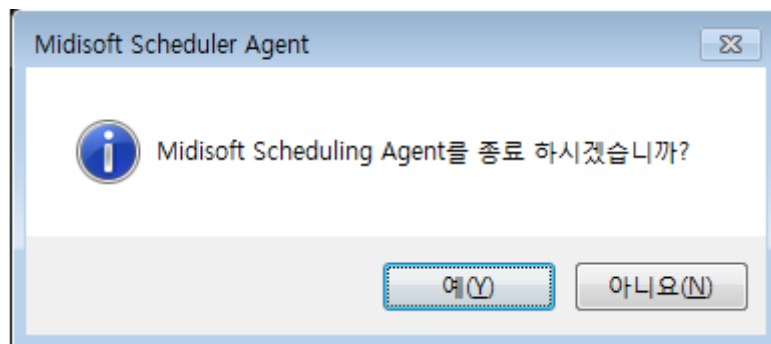
가) 실행 및 종료

- ① 기본적으로 Windows 시작 시 실행 되도록 설치 됩니다.
- ② 수동으로 실행 시 설치 폴더의 실행 파일을 실행 하거나 바탕화면의 바로 가기 아이콘을 더블클릭 하여 실행 합니다.
- ③ 실행 상태 확인
 - 다음 그림과 같이 작업표시줄 시계 옆의 Tray Icon을 확인 합니다. (시계모양)



[그림 1] Tray Icon

- ④ 에이전트 종료
 - 다음 그림과 같이 Tray Icon에서 Mouse 우 클릭 하여 팝업 메뉴를 사용하여 종료 합니다.

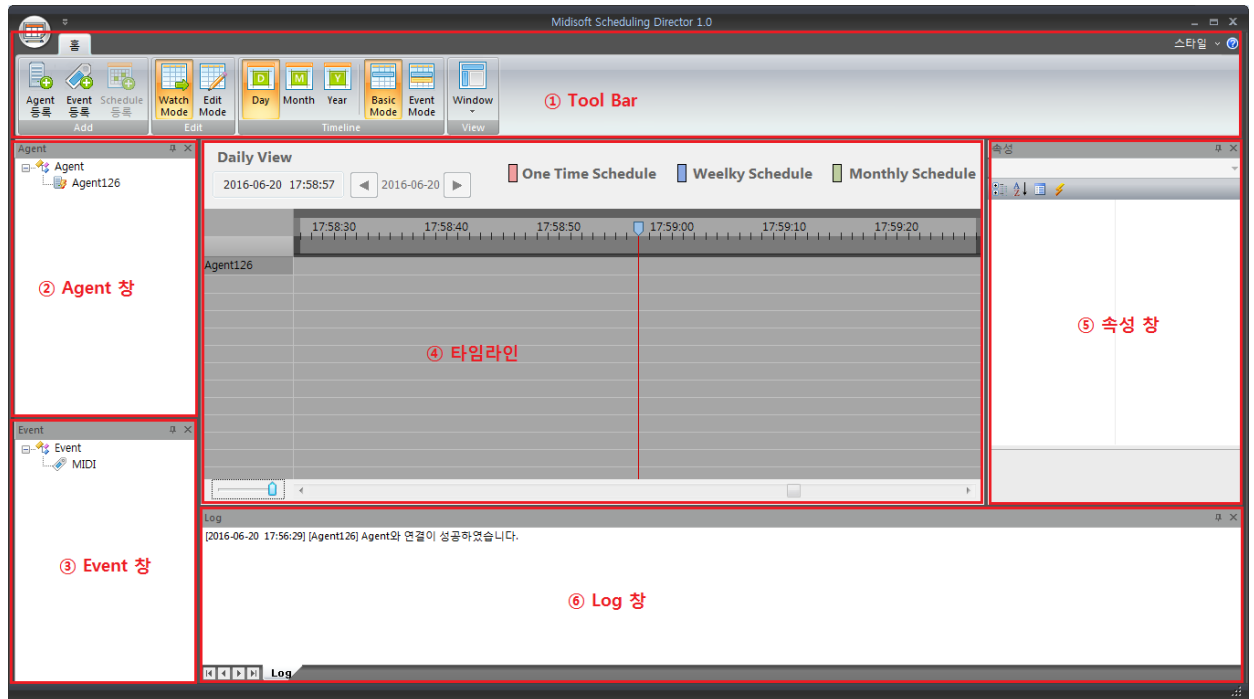


[그림 2] 에이전트 종료

3. Director

가) UI 구성

- ① UI의 기본 구성은 다음 그림과 같으며, 주요 기능은 붉은 사각형과 글씨로 표시하였습니다.



[그림 3] Director UI 구성

나) UI 기능 명세

UI	설명
Tool Bar	스케줄링 편집과 관련된 주요 기능을 사용할 수 있도록 모아둔 Bar
Agent 창	에이전트 관리
Event 창	이벤트 관리 (이벤트는 스케줄링 시 Data를 받을 장치를 의미합니다.)
타임라인	스케줄링 정보를 타임라인 형태로 보여줍니다.
속성 창	에이전트/이벤트/스케줄링 등 선택된 오브젝트의 정보를 표시하고 수정
Log 창	편집기 사용시 사용자에게 필요한 정보를 표시

다) 에이전트 및 이벤트 적용 명세

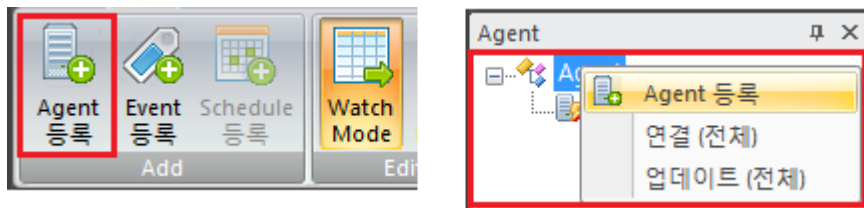
- ① 가야 테마 파크 에는 다음과 같이 에이전트와 이벤트가 적용 되어 있습니다.

구분	이름	IP / PORT
에이전트	Agent01	192.168.0.99 / 9393
이벤트	AMX	192.168.0.200 / 9090

라) 에이전트 관리

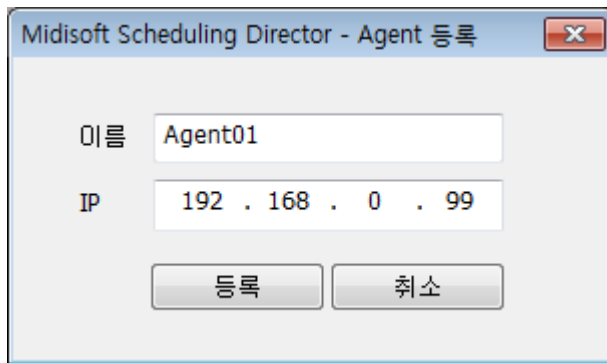
① 에이전트 등록

- Tool Bar 및 Agent 창의 팝업 메뉴를 사용하면 에이전트 등록 창이 실행 됩니다.



[그림 4] 에이전트 등록 메뉴

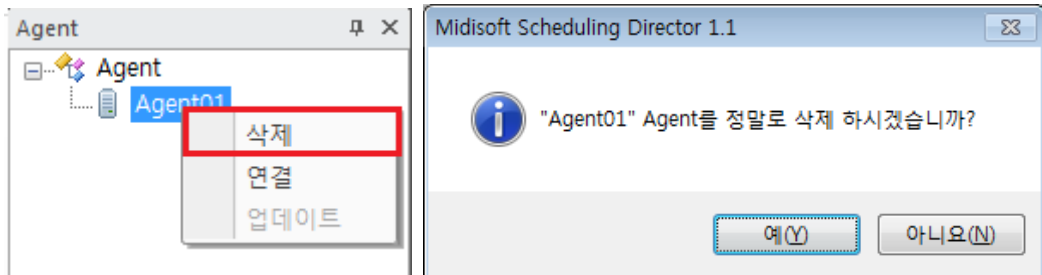
- 에이전트 등록 창에 에이전트 정보를 입력하면 에이전트가 등록 됩니다.



[그림 5] 에이전트 등록 창

② 에이전트 삭제

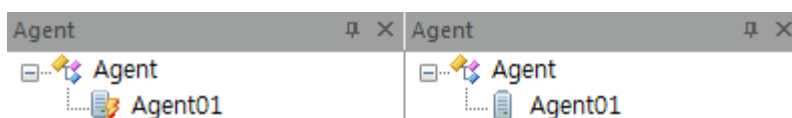
- Agent 창의 팝업 메뉴의 "삭제" 메뉴를 선택하면, 에이전트를 삭제 할 수 있습니다.
- 에이전트를 삭제하면, 해당 에이전트에 적용된 스케줄이 모두 삭제 되므로 주의해야 합니다.



[그림 6] 에이전트 삭제

③ 에이전트 연결 상태 확인

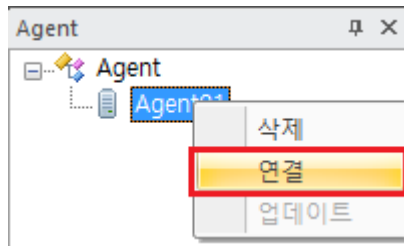
- Agent 창의 아이콘의 번개 표시에 따라 "연결"된 상태와 "연결 끊김" 상태를 구분 할 수 있습니다.



[그림 7] 에이전트 연결 상태에 따른 아이콘 표시

④ 에이전트 연결

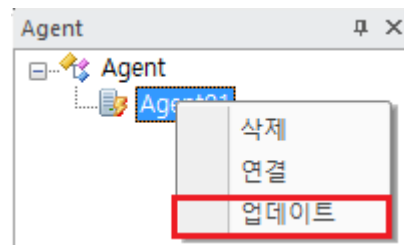
- 연결이 끊긴 경우 "연결" 팝업 메뉴를 사용하여 연결 할 수 있습니다.
- "연결" 팝업 메뉴를 사용하여도 연결되지 않는 경우, 네트워크 상태 또는 에이전트 실행 상태를 확인 해야 합니다.



[그림 8] 에이전트 연결

⑤ 에이전트 업데이트

- 편집기를 사용하여 편집된 스케줄 정보를 에이전트에 업데이트(적용) 합니다.
- 변경된 스케줄 정보가 있는 경우 반드시 업데이트를 해야 스케줄 기능에 적용 됩니다.



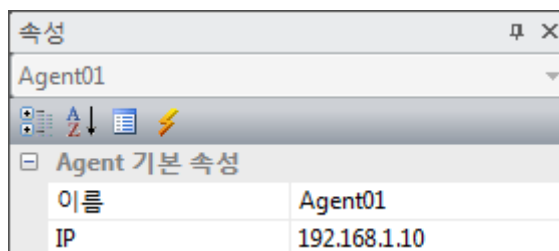
[그림 9] 에이전트 업데이트

⑥ 에이전트 연결

- Agent 창의 아이콘의 번개 표시에 따라 "연결"된 상태와 "연결 끊김" 상태를 구분 할 수 있습니다.

⑦ 에이전트 정보 확인 및 수정

- Agent 창의 특정 에이전트를 선택 하면, 속성 창에 에이전트 정보가 표시되며, 정보를 수정 할 수 있습니다.

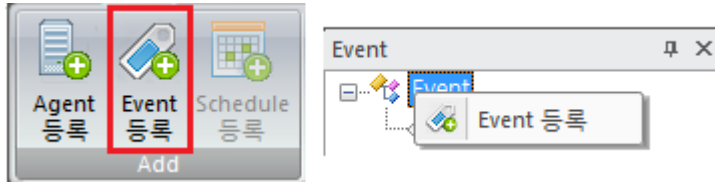


[그림 10] 에이전트 속성

마) 이벤트 관리

① 이벤트 등록

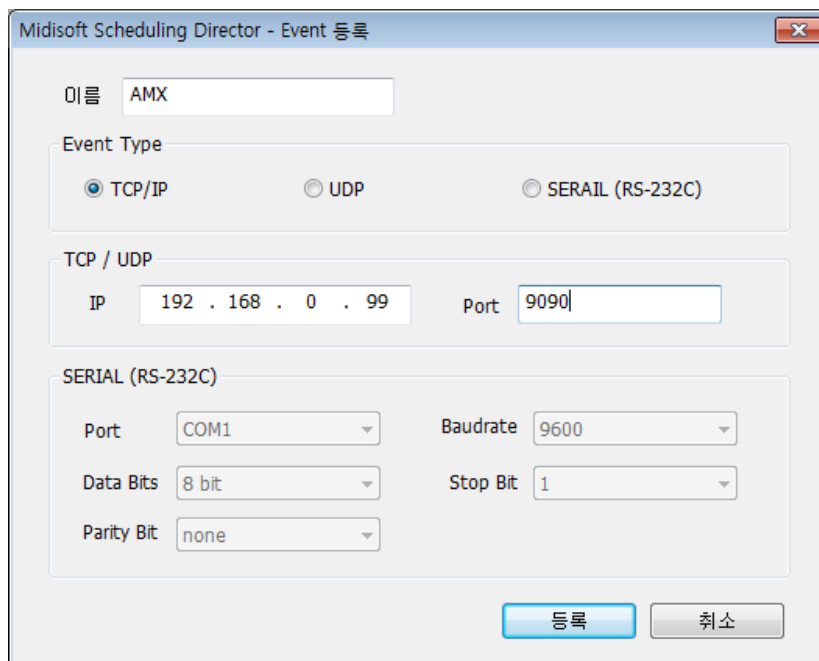
- Tool Bar 및 Event 창의 팝업 메뉴를 사용하면 이벤트 등록 창이 실행 됩니다.



[그림 11] 이벤트 등록 메뉴

- 이벤트 등록 창

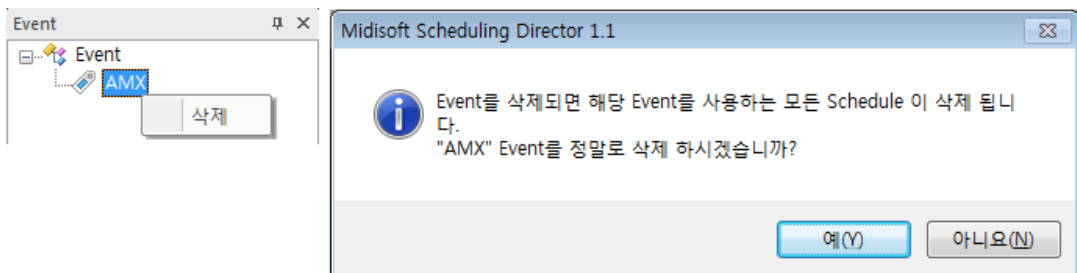
→ 이벤트는 TCP/IP, UDP, SERIAL(RS-232C) 방식으로 설정 할 수 있습니다.



[그림 11] 이벤트 등록 창

② 이벤트 삭제

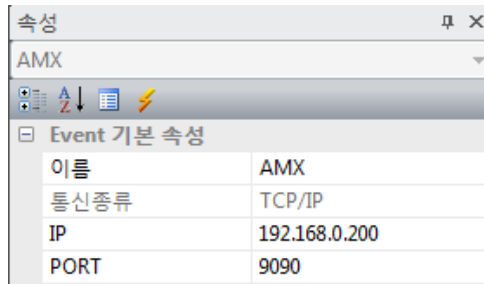
- Event 창의 팝업메뉴를 사용하여 Event를 삭제 할 수 있습니다.
- Event를 삭제하면, 해당 Event를 사용하는 모든 스케줄 정보가 삭제 되므로, 주의해야 합니다.



[그림12] 이벤트 삭제

③ 이벤트 정보 확인 및 수정

- Event 창의 특정 이벤트를 선택하면, 속성 창에 이벤트 정보가 표시되며, 정보를 수정할 수 있습니다.



[그림 13] 이벤트 속성

바) 스케줄 관리

① Watch Mode / Edit Mode

구분	설명
Watch Mode	1. 현재 시간을 기준으로 스케줄링 상태를 보여줍니다. 2. 현재 시간에 붉은색 선이 표시되며, 시간에 흐름에 따라 타임라인이 자동으로 이동합니다. (임의 이동 불가) 3. 스케줄을 등록 할 수 없습니다.
Edit Mode	1. 스케줄을 등록하고, 확인하기 위한 모드 입니다. 2. 현재 시간에 붉은색 선을 표시하지 않습니다. 3. 타임라인을 임의로 이동하여 볼 수 있습니다.

- Tool Bar의 Edit 카테고리를 사용하여 적용 할 수 있습니다.



[그림 14] Watch Mode / Edit Mode Tool Bar

② View (Day, Month, Year)

- 다음과 같이 타임라인의 표시 단위를 변경 하여 보여 줍니다.

구분	설명
Day	하루 24시간을 기준으로 타임라인 표시
Month	한달 기준으로 타임라인 표시
Year	1년 기준으로 타임라인 표시

- Tool Bar의 Timeline 카테고리에서 View를 변경 할 수 있습니다,



[그림 15] View(Day, Month, Year) Tool Bar

③ Basic Mode / Event Mode

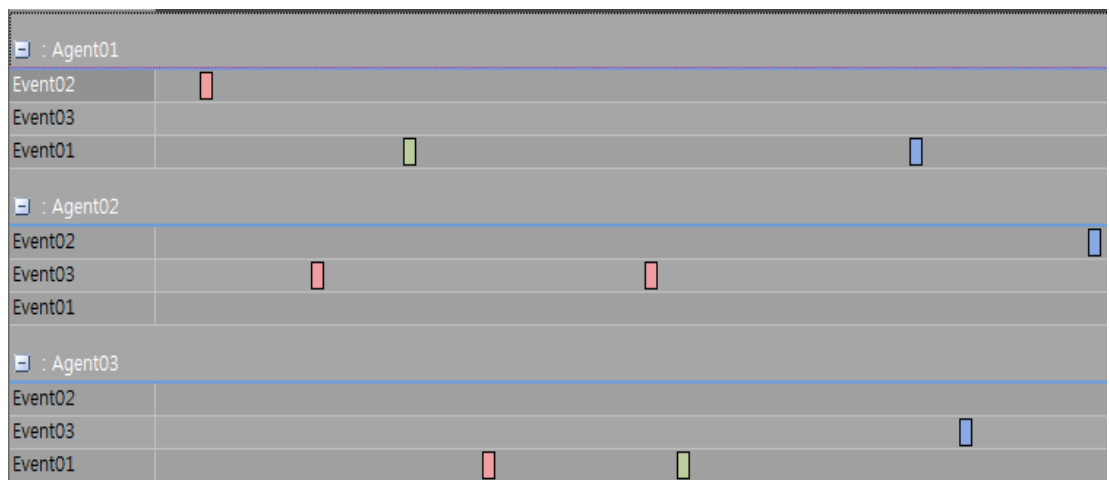
구분	설명
Basic Mode	타임라인에 에이전트만을 나열하고, 에이전트에 속한 스케줄을 표시
Event Mode	타임라인에 에이전트와 에이전트 하위에 이벤트를 계층구조로 보여주고, 이벤트 별로 스케줄 표시

예 1) Basic Mode



[그림 15] Basic Mode

예 2) Event Mode



[그림 16] Event Mode

- Tool Bar의 Timeline 카테고리에서 Basic Mode와 Event Mode를 변경 할 수 있습니다,



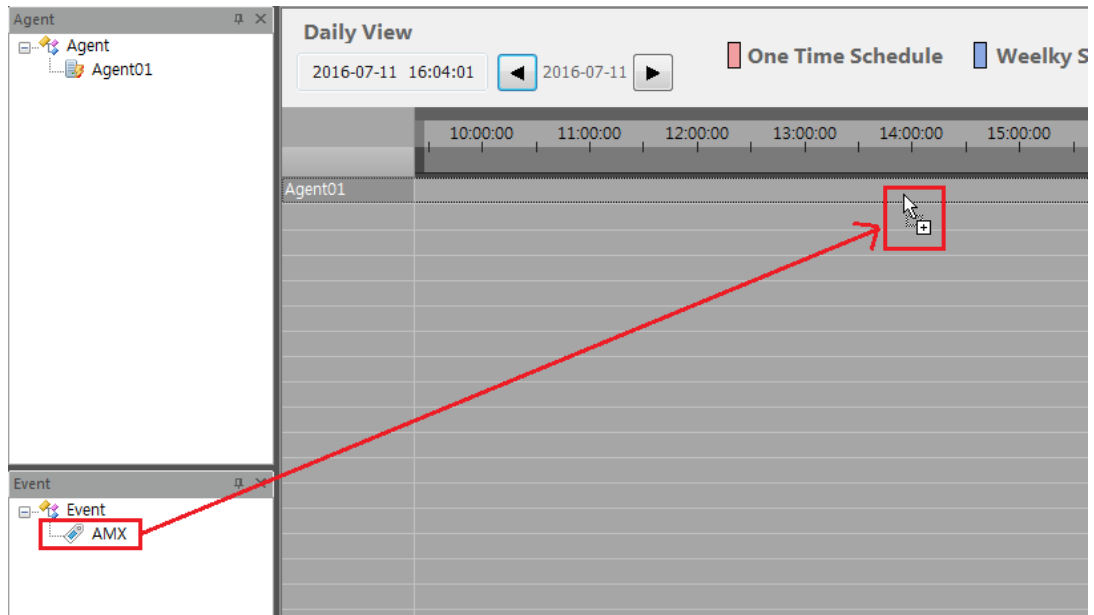
[그림 17] Basic Mode / Event Mode Tool Bar

④ 스케줄 등록

- Edit Mode에서 Tool Bar의 "Schedule 등록" 버튼을 사용하거나, Event View의 이벤트를 타임라인으로 Drag & Drop 하여 등록 창을 실행 할 수 있습니다.



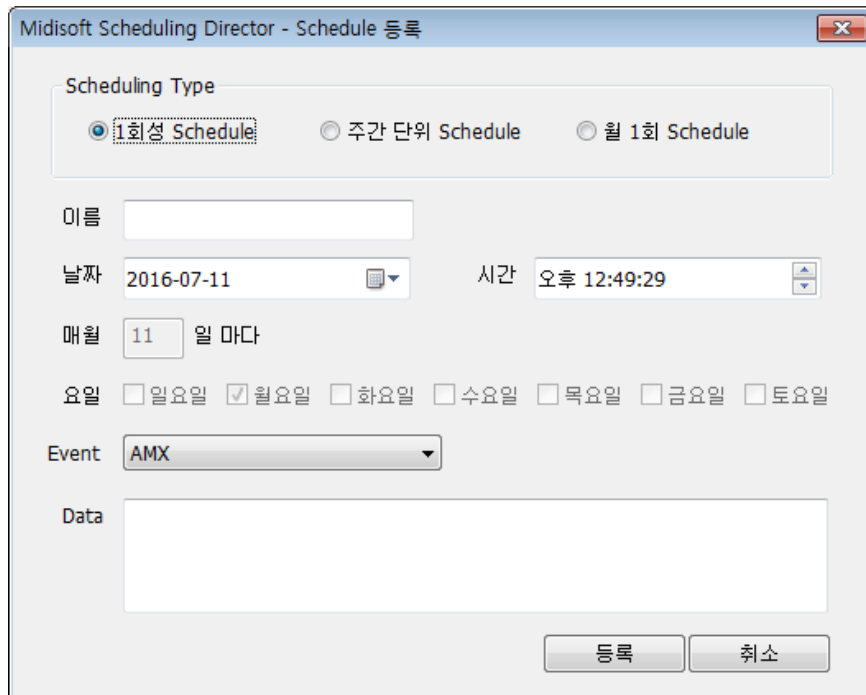
[그림 18] 스케줄 등록 Tool Bar



[그림 19] 이벤트 Drag & Drop 으로 스케줄 등록

- 스케줄은 스케줄 등록 창에서 다음과 같이 등록 할 수 있습니다.

구분	설명
1회성	지정된 날짜, 지정된 시간에 1회만 실행 되는 스케줄
주간 단위	지정한 요일, 지정된 시간에 반복하여 실행되는 스케줄 (모든 요일을 선택하면 매일 반복하는 스케줄로 사용 가능)
월 1회	매월 지정된 날짜, 지정된 시간에 반복하여 실행 되는 스케줄



[그림 20] 스케줄 등록 창

4. 김해 가야 테마 파크에 적용된 스케줄 및 data 정보

가) 스케줄 정보

Type	반복	시간	Event	Data	비고
주간 단위	모든 요일	20:20:00	AMX	sch_pwra_on!!	
주간 단위	모든 요일	20:30:00	AMX	sch_cue1_play!!	
주간 단위	모든 요일	21:19:00	AMX	sch_cue1_stop!!	
주간 단위	모든 요일	21:20:00	AMX	sch_pwra_off	

나) Data 정보

Data	설명
sch_prj1_on!!	프로젝터1 켜기
sch_prj1_off!!	프로젝터1 끄기
sch_prj2_on!!	프로젝터2 켜기
sch_prj2_off!!	프로젝터2 끄기
sch_wopc_off!!	Watch Out PC 끄기
sch_scpc_off!!	스케줄 PC 끄기
sch_pduv_on!!	비디오 장비 PDU (스케줄 PC, Watch PC) PDU 켜기
sch_pduv_off!!	비디오 장비 PDU (스케줄 PC, Watch PC) PDU 끄기
sch_pdua_on!!	오디오 장비 PDU 켜기
sch_pdua_off!!	오디오 장비 PDU 끄기
sch_cue*_play!!	Watch out Cue 실행 (*문자는 Cue 번호)
sch_cue*_pause!!	Watch out Cue 일시 정지 (*문자는 Cue 번호)
sch_cue*_stop!!	Watch out Cue 정지
sch_pwra_on!!	장치를 다음과 같은 순서로 켵니다. 1. 비디오 장비 PDU 및 모든 프로젝터 켜기 2. 오디오 장비 PDU 켜기 (5분 뒤)
sch_pwra_off!!	장치를 다음과 같은 순서로 끕니다. 1. 모든 프로젝터 끄기 2. 오디오 장비 PDU 끄기 3. 모든 PC 끄기 4. 비디오 장비 PDU 끄기

※ 통합제어 매뉴얼에 자세한 스케줄 Data 정보 참조

가) 기타 정보

- ① 스케줄 PC 및 Watch Out Display PC는 전원이 인가되면 부팅되도록 설정 되어 있습니다.
- ② 스케줄 PC 및 Watch Out Display PC가 연결된 PDU는 AMX에 의해 오후 8시 15분에 전원이 인가 됩니다. (그 이후 스케줄은 스케줄러에 의해 동작 됩니다.)